

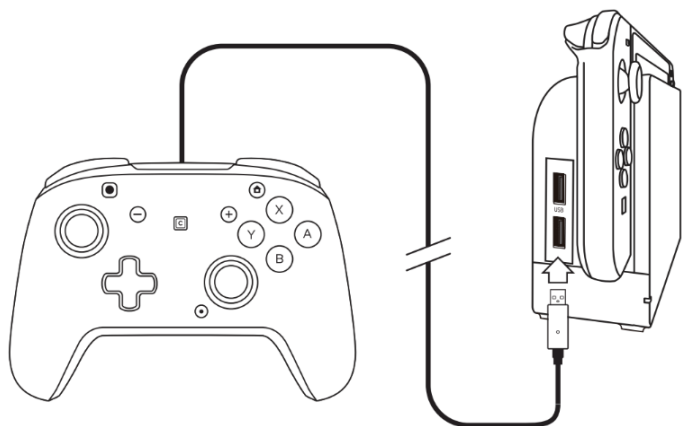
Switch 2 Rematch drátový ovladač

Rychlý úvodní průvodce

1 . Počáteční nastavení

- A. Pro použití ovladače zapojte USB kabel do doku Nintendo Switch™ 2. Ovladač by se měl automaticky spárovat se zařízením.
- B. Pokud se ovladač automaticky nespáruje, přejděte do Systémových nastavení > Ovladač a senzory > Změnit úchop/pořadí. (*System Settings > Controller and Sensors > Change Grip/Order.*)
- C. Když se to zeptá, stiskněte L a R na ovladači pro připojení.

Poznámka: Ovladač můžete také spárovat přímo z nabídky ovladačů na domovské obrazovce Nintendo Switch™ 2 a zvolit Změnit úchop/pořadí.

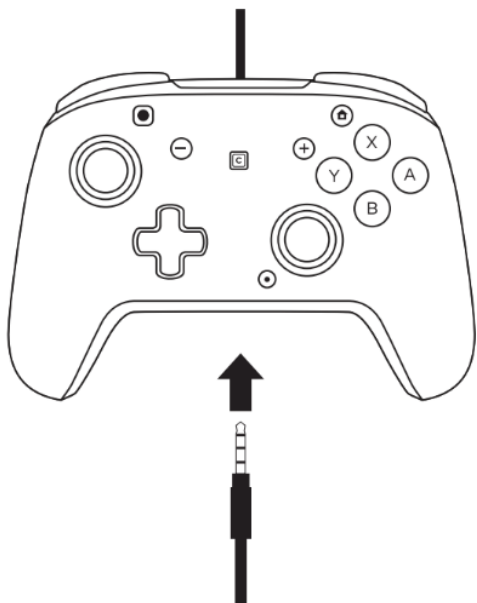


2. Zvukové nastavení

- A. Připojte 3,5mm jack headsetu nebo sluchátek přímo do 3,5mm portu na ovladači.
 - Poznámka: Nintendo Switch™ 2 podporuje vždy pouze jeden zvukový výstup. Při připojení headsetu/sluchátek k ovladači bude zvuk přes zařízení připojená HDMI (např. TV, zesilovač atd.) vypnutý. Při připojení více než jednoho USB audio zařízení bude mít audio výstup pouze to první.
- B. Nintendo Switch™ 2 vás vyzve k opětovnému připojení ovladače. Stiskněte L a R pro připojení a pak se přes sluchátka a zvuk začne hrát.
- C. Pokud po opětovném připojení ovladače neuslyšíte zvuk, přejděte prosím do nastavení OS Nintendo Switch™ 2, abyste se ujistili, že je hlasitost nad 0 %.

Poznámka: V Systémových nastaveních je audio nastavení nazvané "Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena", které lze zapnout. Po aktivaci se tato možnost vypne systémové reproduktory při odpojení nebo odpojení headsetu, dokud nejsou stisknuta tlačítka hlasitosti nebo dokud se toto nastavení ručně nevypne. Pro ruční vypnutí tohoto nastavení vyberte Nastavení systému > Systém > Ztlumit,

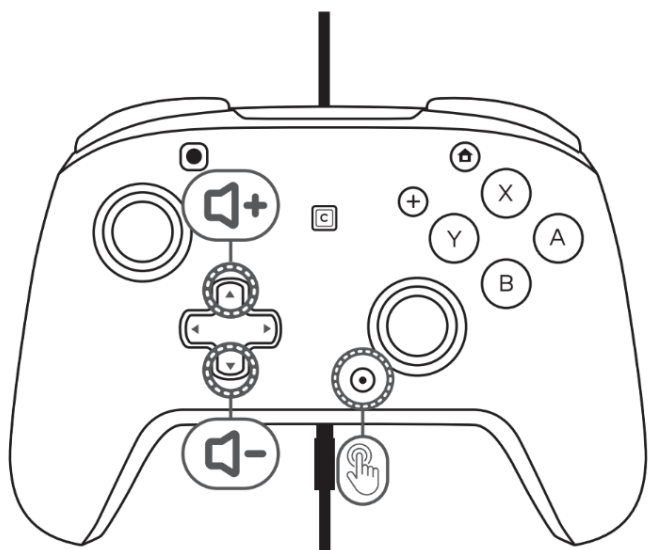
když jsou sluchátka odpojena (vypnout). (*System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off).*)



3. Ovládání hlasitosti

Pro nastavení hlasitosti ovladače podržte tlačítko "function" a stiskněte Nahoru/Dolů na D-padu. Mikrofon připojených sluchátek můžete snadno ztlumit dvěma stisky tlačítka "function". Pro odmutování stiskněte tlačítko "funkce" ještě dvakrát.

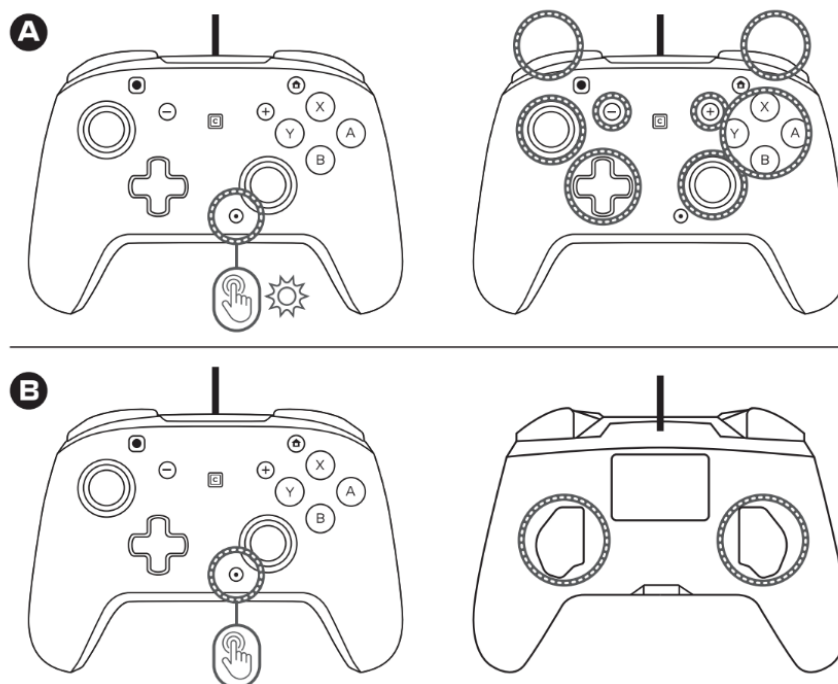
Poznámka: Ovladače hlasitosti upravují pouze výstup z ovladače, nikoli hlasitost systému Nintendo Switch 2. Hlasitost v systému Nintendo Switch™™ 2 upravte v nastavení zařízení.



4. Programujte zpětná tlačítka

Pro naprogramování zpětných tlačítek podržte tlačítko "funkce" a stiskněte tlačítko, na které chcete nastavit ovládací prvky. Jakmile LED dioda začne švihát, stiskněte jakékoli tlačítko na ovladači a přemapujte funkci tohoto tlačítka na zadní stranu. LED dioda rychle zabliká třikrát, což znamená úspěšné programování.

- A. Pro vymazání namapované funkce nebo úplné vypnutí tlačítek zpět držte tlačítko "funkce" a dvakrát stiskněte jakékoli tlačítko zpět.



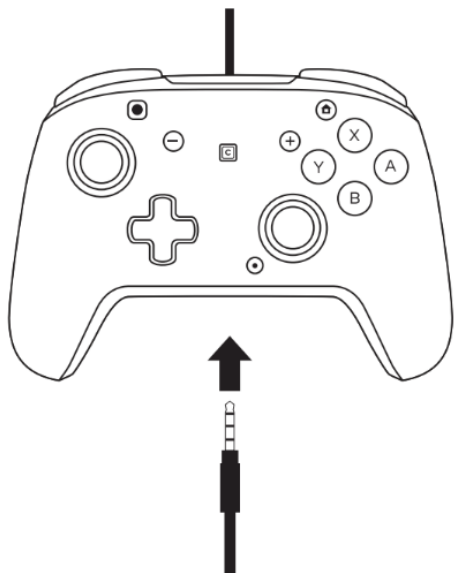
Nastavení zvuku a ovládání hlasitosti

Zvukové nastavení

- A. Připojte 3,5mm jack headsetu nebo sluchátek přímo do 3,5mm portu na ovladači.
- *Poznámka: Nintendo Switch™ 2 podporuje vždy pouze jeden zvukový výstup. Při připojení headsetu/sluchátek k ovladači bude zvuk přes zařízení připojená HDMI (např. TV, zesilovač atd.) vypnutý. Při připojení více než jednoho USB audio zařízení bude mít audio výstup pouze to první.*
- B. Nintendo Switch™ 2 vás vyzve k opětovnému připojení ovladače. Stiskněte L a R pro připojení a pak se přes sluchátka a zvuk začne hrát.
- C. Pokud po opětovném připojení ovladače neuslyšíte zvuk, přejděte prosím do nastavení OS Nintendo Switch™ 2, abyste se ujistili, že je hlasitost nad 0 %.

Poznámka: V Systémových nastaveních je audio nastavení nazvané "Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena", které lze zapnout. Po aktivaci se tato možnost vypne systémové reproduktory při odpojení nebo odpojení headsetu, dokud nejsou stisknuta tlačítka hlasitosti nebo dokud se toto nastavení ručně nevyepne.

Pro ruční vypnutí tohoto nastavení vyberte Nastavení systému > Systém > Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena (vypnout). (System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off))

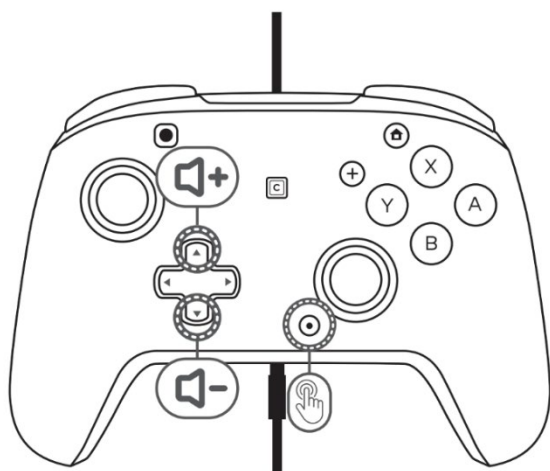


Ovládací hlasitost

Pro nastavení hlasitosti ovladače podržte tlačítko "function" a stiskněte Nahoru/Dolů na D-padu.

Mikrofon připojených sluchátek můžete snadno ztlumit dvěma stisky tlačítka "function". Pro odmutování stiskněte tlačítko "funkce" ještě dvakrát.

Poznámka: Ovladače hlasitosti upravují pouze výstup z ovladače, nikoli hlasitost systému Nintendo Switch 2. Hlasitost v systému Nintendo Switch™™ 2 upravte v nastavení zařízení.

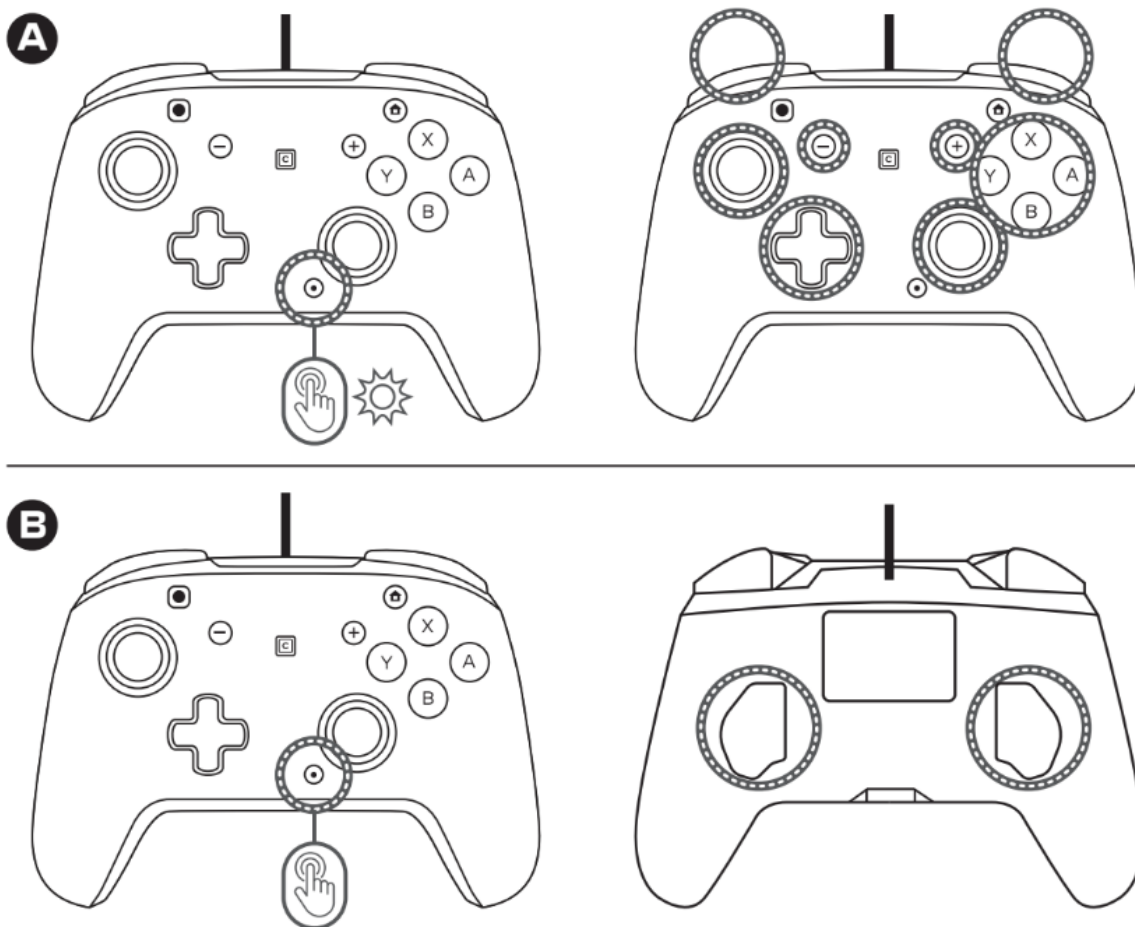


Naprogramujte zpětná tlačítka

Tlačítka pro zpětný program

- A. Pro naprogramování zpětných tlačítek podržte tlačítko "funkce" a stiskněte tlačítko, na které chcete nastavit ovládací prvky. Jakmile LED dioda začne švihát, stiskněte jakékoli tlačítko na ovladači a přemapujte funkci tohoto tlačítka na zadní stranu. LED dioda rychle zabliká třikrát, což znamená úspěšné programování.

- B. Pro vymazání namapované funkce nebo úplné vypnutí tlačítek zpět držte tlačítko "funkce" a dvakrát stiskněte jakékoli tlačítko zpět.



Kompatibilita tlačítek C pro Nintendo Switch™ 2

GameChat, zcela nová funkce na systému Nintendo Switch™ 2, umožňuje skupině až 12 lidí chatovat při hraní her.

- Můžete sdílet obrazovku v reálném čase, i když hrajete různé hry! Ať už sdělíte objev ve hře, nebo jen máváte na pozdrav, GameChat vám dává pocit, že vaši přátelé jsou přímo vedle vás.
- Maximálně 12 účastníků pro hlasový chat. Až čtyři lidé mohou sdílet svou herní obrazovku nebo se současně zapojit do videohovoru. GameChat je dostupný pouze na Nintendo Switch 2.

Jak používat GameChat s ovladačem kompatibilním s Nintendo Switch™ 2:

- Po nastavení GameChatu stačí stisknout tlačítko C na ovladači a otevřít menu GameChat, a otevřou se nastavení GameChatu.

Jak používat GameChat s ovladačem, který funguje na Nintendo Switch™ 2 (nemá tlačítko C):

- Po nastavení GameChatu můžete stisknout tlačítko HOME na ovladači a menu GameChat najdete na domovské obrazovce. GameChat je součástí každého členství na Nintendo Switch Online.

Pro více informací a další podporu na GameChatu prosím navštivte [GameChat Guide](#) a [FAQ stránky od Nintenda](#).

Technické specifikace

- **Drátové/bezdrátové kabelové**
- **Způsob připojení USB-A** k hostiteli (připojeno k ovladači)
- **Délka kabelu (m/ft)** 3m/10ft
- **Sluchátkový konektor** Ano. 3,5mm konektor (CTIA)
- **Kompatibilita** Nintendo Switch 2, Switch, Switch OLED
- **Hallův efekt** typu stick
- **Mapování tlačítek** ano. Dvě zadní tlačítka.
- **Tlačítko C na Nintendo Switch 2** Ano
- **Ovládání zvuku** Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka Function + Dpad, Mic Mute
- **Vibrace Rumble** Ne
- **Pohybové ovládání** č.
- **Firmware nelze aktualizovat**
- **Baterie** Žádná

Řešení problémů

Každý ovladač je pečlivě testován, aby splnil naše standardy kvality a výkonu, než k vám dorazí. Občas rychlé obnovení nebo úprava může pomoci udržet vše v nejlepším stavu. Následující kroky vás provedou tím, jak vrátit svůj ovladač k tomu, aby vám dodával zážitek, pro který byl navržen.

Drift ovladače nebo mikrofon na headsetu nezachytává

Pokud se vám ovladač pohybuje nebo mikrofon na headsetu není detekován, následující kroky vám mohou pomoci.

Pokud řešíte problém s mikrofonem, ujistěte se, že máte sluchátka připojená k ovladači, než začnete.

Resetovat a znovu kalibrovat ovladač

1. Ujistěte se, že je ovladač odpojený od docku Switch 2.
2. Stiskněte a podržte dolů na D-padu.
3. Držíc tlačítko Down, připojte USB kabel k doku Switch 2.
4. Uvolněte tlačítko Dolů.
5. Stiskněte tlačítko A jednou.
6. Otočte obě analogové páčky čtyřikrát současně po směru hodinových ručiček.

7. Stiskněte znovu dolů na D-padu.

Tento proces pomáhá znovu kalibrovat ovladač a může vyřešit problémy s driftem nebo detekcí mikrofonu.

Ovladač se nezapíná nebo se nepřipojuje k Switch 2

Krok 1: Zkontrolujte napájení z docku Switch 2

Nejprve se ujistěme, že dock Switch 2 poskytuje napájení přes své USB porty.

1. Připojte k doku další zařízení (například telefon) pomocí nabíjecího kabelu.
2. Pokud se zařízení začne nabíjet, dokovací stanici dodává energii — můžete pokračovat v dalším kroku.
3. Pokud zařízení nedostává napájení, problém je pravděpodobně v doku Switch 2.

Krok 2: Restartujte Switch 2 a zkuste připojit ovladač

1. Stiskněte a držte tlačítko Napájení na Switchi 2, dokud se neobjeví nabídka Nastavení napájení.
2. Vyber Vypnout.
3. Po pár sekundách Switch 2 znovu zapni.
4. Pomocí Joy-Conů stiskněte A třikrát, abyste se dostali na domovskou obrazovku.
5. Přejděte do Systémových nastavení.
6. Sjedte dolů a vyberte Ovladače a příslušenství.
7. Zvolte Změnit úchop/pořadí.
8. Když se to zeptá, stiskněte L + R na kabelovém ovladači a připojte ho k Switch 2.

Krok 3: Pokud se ovladač stále nedá spárovat

Pokud se ovladač nepřipojí přes obrazovku Change Grip/Order, zkuste resetovat připojení ovladače. *(Vypnout Switch 2 z doku a připojit Joy-Cony ke konzoli před pokračováním.)*

1. Na domovské obrazovce otevřete Nastavení systému.
2. Vyberte ovladače a příslušenství.
3. Sjedte dolů a vyberte Odpojit ovladače.
4. Stiskněte a podržte tlačítko X na jednom Joy-Conu.
 - Tím se odpojí všechny ovladače od konzole.
 - Vaše Joy-Cony se automaticky znovu připojí.
5. Vraťte se na domovskou obrazovku.
6. Otevřete ovladače z domovského menu.
7. Vyberte Změnit úchop/pořadí.
8. Vložte Switch 2 zpět do doku a připojte ovladač.
9. Stiskněte L + R na ovladači pro spárování.

Pokud se ovladač objeví na obrazovce, je úspěšně spárován a připraven k použití

Pokud se váš ovladač chová jinak, neváhejte [Kontaktujte nás](#). Náš tým podpory vám rád pomůže vrátit se zpět do hry!

Často kladené otázky

- **Je tento ovladač bezdrátový a používá baterie?**
 - Tento ovladač je drátový, nemá bezdrátové připojení, což znamená, že nepoužívá baterie.
- **Je ovladač plug and play?**
 - Ano, ovladač je plug-and-play, doporučujeme také stáhnout nejnovější firmware na Switch 2, abyste předešli problémům, můžete zkontrolovat v Nastavení systému > Aktualizace systému >.(*System Settings > System > System update*)
- **Je ovladač oficiálně licencovaný?**
 - Ano, ovladač je oficiálně licencován společností Nintendo.
- **Je ovladač kompatibilní s PC, Macem, Chromebookem nebo mobilními zařízeními?**
 - Ne, ovladač je navržen pro Nintendo Switch™ 2, Nintendo Switch™ a Nintendo Switch™ OLED, vyžaduje připojení doku ke konzoli.
- **Mohu použít ovladač s [Turtle Beach – aplikace PDP Control Hub](#)?**
 - Ovladač není kompatibilní s aplikací Turtle Beach - PDP Control Hub.
- **Mohu upravit komponenty ovladače?**
 - Neoprávněná úprava nebo oprava ovladače povede ke ztrátě záruky, pokud máte problémy s tlačítkem nebo funkcí, kontaktujte prosím naši technickou podporu a rádi vám pomůžeme.